

ISSR
1:24 *swiss slot Racing* 24

ISSR **LMP SERIE**
1:24 *swiss slot Racing* 24



REGLEMENT

2026

V20260418/3

Fahrwerk:

SSR24 LMP Fahrwerke rot eloxiert mit Wackelplatte.

Es sind keine Manipulationen am Fahrwerk erlaubt, die Original-Bearbeitungspuren müssen sichtbar sein. Die Wackelplatte darf in der Dicke nicht verändert werden.

(Dünnere schleifen oder Material auftragen, mit Klebsteifen, Kleber etc.)

Verbindungs-Set und Licht-Set müssen verbaut sein.

Der Wackel, darf nicht beeinflusst werden.

Es sind die mitgelieferten Schrauben zu verwenden oder die originalen von Scaleauto, für die Karosserie.

Licht:

Es sind maximal 2 Leuchten vorne und 2 Leuchten hinten plus eine Positionsleuchte oben in der Lufthutze zugelassen. Der Lichtsatz AN240100 **muss** verbaut sein und beim Start vor dem Rennen müssen alle LED/SMDs leuchten.

Es darf keine von den LED/SMD die Fahrer blenden.

Die Rennleitung, kann mit schwarzem Edding die Lampen verdunkeln, wenn sie blenden.

Während dem Rennen muss mindestens je 1 LED/SMD vorne und hinten brennen.

Flackernde Lichter müssen beim Umstellen repariert werden.

Ist es vorne oder hinten ganz defekt (dunkel), muss es innert den nächsten 10 Runden repariert werden. **(Nur in dieser Zeit, wo in der Ausschreibung angegeben ist, von wann bis wann das Licht brennen muss.)**

Erhältlich: im slotclub.ch und Slotkeller Kisslegg.

Motor / Getriebe:

SSR24 Motor: Brushless-Einheit Kit- 1105 - 3000KV mit 10/42, 42er NT-Achsrizel von JP nicht bearbeitet. (nicht erleichtert)

Motor kann vom Veranstalter gestellt werden.

Die gestellten Motoren sind mit dem SlotIt PI6510E Alu Motorritzel ausgestattet

Sollte mit den eigenen Motoren gefahren werden, bitte in der Ausschreibung bekannt geben.

Die Spannung bei den Rennen ist zwischen 10.0V und 10.5V.

Alu Motorritzel 10Z / 6.5 mm für Ø2mm Welle M50 Ergal, von Slot.it Art. Nr.: PI6510E.

Abstand Motor Ritzel 4,6 – 4,7mm



Achsen:

Vorne: 3x80mm volle Stahlachse magnetisch, mit zwei 1.0mm Messing Distanzen.

Hinten: 3x70mm volle Stahlachse magnetisch, mit zwei 0.5mm Messing Distanzen.

Vorne und hinten sind keine weiteren Achsdistanzen zugelassen.

Felgen / Reifen vorne:

SSR24 Alu Design Felgen: [RS24 Wheels](#) Ø 21.5mm / 6.2mm
Mit Moosgummi: **RS24 Tires**, RS-21.5/55sh

Fertiges Rad Ø >26.50mm, Felgenbreite >6.0mm, Gummi von aussen >6.00mm breit.
Vorderreifen dürfen nicht lackiert oder mit Sekundenkleber behandelt werden!

Felgen / Reifen hinten:

SSR24 Alu Design Felgen: [RS24 Wheels](#) Ø 22.0 mm / 13mm
Mit Moosgummi: **GP Tires**, GP45 für Ø 22er Felgen.
Fertiges Rad Ø >26.40mm, >12.00 mm bis max.13.00mm breit

Die Reifen dürfen nicht Hilfsmittel behandelt werden!



Da appellieren wir auf Fairness der Fahrer, da es nur schwer kontrollierbar ist.

Homologierte SCALEAUTO LMP 1/24 Karosserien :

- Acura *mit SSR24 LMP Kit.
- Oreca *mit SSR24 LMP Kit.



*LMP-Kit beinhaltet:

Fahrereinsatz**, Frontlippe, Gummispiegel und 4 Kunststoff U-Scheiben.

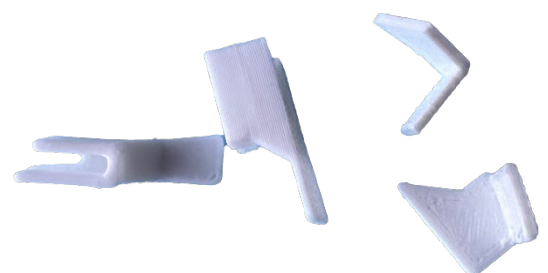
**Den Fahrer mit Helm ist beim schwarzen Fahrereinsatz in folgenden Farben erhältlich: Silber, blau, rot oder ganz schwarz (siehe Bild)

*Den LMP-Kit gibt es auch komplett in weiss

*Reparatur / Verstärkung Kit beinhaltet: (ebenfalls homologiert)

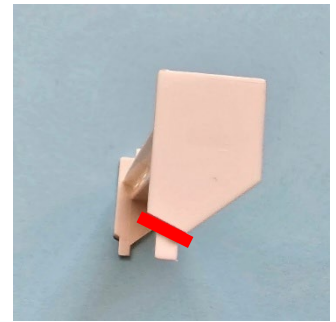
1x Flap Verstärkung und 1x Heckflügel Verstärkung in den Farben schwarz oder weiss.

Der Reparatur / Verstärkung Kit empfiehlt sich von Anfang zu verbaut.



Heckflügel:

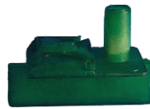
Heckflügel kann um 2mm gekürzt werden (rote Markierung) für die Heckflügelverstärkung.



Leitkiel:

Diese Typen sind erlaubt **und es werden keine weiteren mehr zugelassen.**

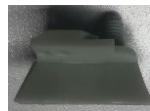
JP Leitkiel cut-down, «The Guide» GUGU, RedFox. uncut / cut-down **alt und neu alle Farben und Weiss**, dürfen verwendet und bearbeitet werden, **schwarze sind nicht erlaubt** könnten Graphit enthalten.



Dieser kann vorne streifen, muss ev. bearbeitet werden.



Red-Fox mit den 3 Löcher Oben.
Alle Farben. **Graphit ist nicht zugelassen!**



von Scaleauto, SC1601,
SC1601b + SC1622 + SC1622b

und von die SRP 03403 PRO Racing 3 Schwertende muss original bleiben Rest darf bearbeitet werden. 03404 Pro Racing 4 darf bearbeitet werden. Der Scaleauto SC1622 "uncut" darf ebenfalls verwendet werden.

SRP 03403 PRO Racing 3



SRP 03404 PRO Racing 4



Der Leitkiel darf bearbeitet werden. Das muss vom Leitkiel noch vorhanden sein. Schwertlänge bei allen Typen: >21mm.

Montieren mit einer Mutter (schraubbar) aus Kunststoff oder Alu.

Führungshülsen etc. sind verboten.

Der Leitkiel muss aus einem Guss sein und es darf nichts hinzugefügt werden.

Der Anschlag darf bearbeitet werden, so dass er nicht mehr klemmt. Man kann mit Schrauben/Hülsen oder mit einem Kunststoff- Carbon-Streifen hin kleben, einen höheren Anschlag bauen. Oder man kann ein Leitkiel Stopper montieren.

Alle Leitkiele mit Graphit sind nicht erlaubt.



Gewichte fahrfertiges Fahrzeug mit allem montiert:

- Oreca Gesamtgewicht 183.5 / Fahrwerk <135.0gr, Karosserie >48,5gr.
- Acura Gesamtgewicht 183.5 / Fahrwerk <135.0gr, Karosserie >48,5gr.

Die +/- 0.4% Regel

Da die Waagen unterschiede haben, können **nur Gastfahrer** auf einer «fremden» Bahn mit der +/- 0.4% Regel fahren. Das heisst sie müssen kein Gewicht nachlegen oder entfernen, sofern sie in den 0.4% sind.

Heimbahn Fahrer haben genug Zeit das Fahrzeug zu wiegen und auf das richtige Gewicht zu bringen.

Ganzes Fahrzeug min. 0.9mm Bodenfreiheit.

Karosserie höhe vor dem Start



FAQ's gehören ebenfalls zum Reglement und sind einzuhalten! (FAQ's ab Seite 8)

Zugelassene Fahrzeuge für den Start sind:

- Karosserien, die der Homologation entsprechend des LMP-Kit verbaut haben.
- Der Lichtsatz AN240100 muss verbaut sein.
- Fahrwerke die der Homologation entsprechen.
- Karosserien sollten Lampen gläser und Spiegel haben.
- Fahrzeuge mit Original Wackel und Wackelplatte.
- Fahrzeuge die das entsprechende Gewicht haben.
- Wenn die Vorderräder min. Ø 26.5 mm haben und 6.0 mm breit sind.
Die nicht lackiert oder mit Sekundenkleber behandelt sind.
- Wenn die Hinterräder min. Ø 26.4mm haben und zwischen 12.0 und 13.0mm breit sind.
Und nicht mit Hilfsmittel behandelt sind!
- Die vorne nicht mehr als 84.0mm Spurbreite haben.
- Die hinten nicht mehr als 84.0mm Spurbreite haben.
- Die vorne eine volle Stahlachse haben von 3x80mm mit je einer 1.0mm Distanz links und rechts.
- Die hinten eine volle Stahlachse haben von 3x70mm mit je einer 0.5mm Distanz links und rechts.
- Die Karosserie vor dem Start eine Bodenfreiheit von 0.9mm hat.

Verlorene Lampen gläser und Spiegel müssen nicht ersetzt werden.

Während dem ganzen Rennen, muss beim Umstellen:

- Gewicht muss bei Untergewicht nachgelegt werden, hinten am Fahrwerk.
- Wer den Heckflügel im Rennen verliert, muss ihn **erst beim Umstellen** wieder montieren. Ev. mit etwas Kleber, Klebestreifen befestigen **an Originalposition!** Verliert man im Letzten Lauf den Heckflügel oder sonstige Teile, **muss vor Ende des letzten Laufes, das Fahrzeug das Gewicht haben und Heckflügel am richtigen Ort sein!**

Alle anderen Reparaturen:

nur während Rennen und Chaos.

Ist eine Reparatur an der Bahn (z.B. Litze kleben oder so), darf **nicht** weiter repariert werden. Beim Rennende (wenn die letzte Spur gefahren wurde), werden die beschriebenen Strafen vergeben, wenn das Fahrzeug nicht mehr dem Reglement entspricht.

Während und nach dem Rennen:

- Bodenfreiheit 0.5mm oder Reifen \emptyset vorne nicht kleiner als 25.5 mm und hinten nicht kleiner als 25.4mm.
- Spurbreite vorne 84.0mm, hinten 84.0mm.
- So wie das jeweilige Mindestgewicht von 183.5gr.
- Karosserie darf auf der Bahn nicht Streifen.

Strafen:

Zu tief, zu breit, zu leicht, Karosserie streift **hörbar** auf der Bahn und wurde durch **Aufforderung nicht** repariert, oder Parc fermé Regel verletzt,

Wird einer dieser Punkte nicht eingehalten, gibt es nach Rennende,

Bei Clubrennen 3% Rundenabzug von allen gefahren Runden.

Bei Langstrecken Rennen 20 Rundenabzug.

Bei 24h Rennen 50 Rundenabzug.

Bei Punktegleichstand:

Ist jeder Club selbst verantwortlich für die Handhabung.

Standard:

Haben zwei oder mehr Fahrer gleich viele Punkte.

Dann geht es nach: **Sieg, höherer Punk, Quali.**

Die Idee ist: Dass alle Fahrzeuge möglichst die gleiche Performance haben.
Und bevor etwas gemacht wird, was nicht genau im Reglement erlaubt ist, muss mit Foto nachgefragt werden: SSR24-INFO@chfree.ch

**Fahrer die keine Balance-of-Performance wollen.
Werden gebeten, an diesen Veranstaltungen nicht teil zu nehmen.**



Was verstehen wir unter FAIR PLAY:

- Das am Fahrwerk keine Änderungen vorgenommen werden.
- Das am Fahrwerk die Fahrdynamik nicht geändert wird, mit Gewichten, Kleber etc.
- Dass der Wackel original bleibt und nicht verändert wird in + oder -.
- Dass an einer Scaleauto White Kit Karosserie alle Teile richtig verbaut sind, wie beim Original. Mit Ausnahme, der Lexan Teile siehe Reglement.
- Dass man allgemein die Karosserien nicht erleichtert.
- Dass man die Karosserien nicht tiefer legt (Stützen kürzen).
- Dass man die Karosserien nicht tiefer föhnt (z.B. Motorhaube, Dach etc. mit dem Föhn heizt und nach unten drückt.).
- Dass das Reglement im Sinn umgesetzt wird, dass ich mit jedem der Fahrzeuge gewinnen kann. Und das soll so bleiben!
- Dass man die Grauzonen im Reglement, grau lässt und nicht ausnutzt.
- Respekt gegenüber andern.
- **Alles, was wir wollen sind faire, spannende Rennen!**

Um die Differenzen zwischen den Waagen ein wenig zu harmonisieren gelten wie im PDF für die offizielle Wagenabnahme beschrieben die Gewichte: von 176.2 gr. bis 190.8 gr.

Das Reglement kann sich ändern um die **Balance-of-Performance** zu gewährleisten.
Das Ziel ist, dass es ein Jahr hält und nur geändert wird falls es über notwendig ist.
Wird hier bekannt gegeben. <http://www.ssr24.info/reglement/update/>

FAQ

Bei Punktegleichstand:

Können auch andere Regeln gelten?

Ja wenn abweichend zum Reglement, muss die Handhabung in der Ausschreibung ausführlich beschrieben sein.

Karosserie:

Muss eine Karosserie lackiert sein?

Blanke Karossen sind nicht zugelassen. Da müssen mindestens Startnummern drauf sein inkl. Klarlack. Werbung wäre wünschenswert. Das Fahrzeug muss NICHT einem Original entsprechen. Man kann auch ein eigenes Design haben. So kennt man anhand vom Rennwagen wer fährt.

Und so sieht mit Besten willen, kein Rennwagen aus, auch mit viel Fantasie nicht.



Was ist mit verlorenen Lampenläser und Spiegel?

Karosserien sollten Lampenläser und Spiegel haben. Hat man sie an einem Rennen verloren und nicht mehr gefunden, dann ist es so und müssen sie **nicht** ersetzt werden.

Dürfen Karosserie mit Wärme etc. PP verbreitert werden. Oder Radläufe gedrückt werden, dass man grössere Reifen fahren kann?

Nein das ist nicht erlaubt. Dann muss man Unterlegscheiben unter die Stützen legen und die Karosserie anheben.

Muss ich die Karosserieschrauben ganz anziehen?

Ja so fest, dass die Karosserie nicht über die Ecke wackelt, aber nicht so lose, dass daraus eine zusätzliche Wackelwirkung entsteht.

Motor:

Warum ist jetzt der Motor andersherum eingebaut?

Wir versuchten es gleich zu machen wie bei den GTs. Aber es hat sich bei einem Testrennen gezeigt, dass das Zahnrad an den Karosserien streift. Man hätte die Karosserie schleifen, basteln etc. PP müssen. Das wollten wir nicht. Und auf der anderen Seite hat es eine Ritzel Hutze. Das war der Grund.

Fahrwerk:

Kann ich auch andere Schrauben verwenden?

Nur Originalschrauben von Scaleauto, oder die mit dem Fahrwerk mitgeliefert werden sind erlaubt.

Darf man den Wackel beeinflussen?

Nein den der Wackel darf nicht beeinflusst werden!
Weder durch abtragen oder aufbringen von Material.

Warum gibt es Unterschiede von den Fahrwerksgewichten?

Durch Toleranzen von Material und Fertigung.
Auf diese Faktoren haben wir keinen Einfluss. Es ist wie es ist. (Nach- oder Vorteile haben wir keine festgestellt.)

Getriebe:

Dürfen die Zahnräder leichter gemacht werden?

Jegliche Gewichts Erleichterung ist verboten.

Gewichte:

Warum gilt die +/- 0.4% Regel nicht für Heimbahnfahrer?

Fahrer die Regelmässig auf einer Bahn fahren gelten als Heimbahnfahrer und haben so schon einen Vorteil.

Heimbahnfahrer kennen die Waage von der Wagenabnahme und können die Fahrzeuge demensprechend frühzeitig auf die Waage stellen und einstellen.

Wer ist «Heimbahnfahrer»?

Heimbahnfahrer sind Fahrer, die Regelmässig (ab 3 Rennen) auf einer Rennbahn fahren. Oder in diesem Club Mitglieder sind.

Wird bei Fragen, von der Rennleitung entschieden.

Update:

Alle was **nicht** ausdrücklich **ELAUBT** ist, ist **verboten** und vom Rennen ausgeschlossen.

Zusätze und in der Ausschreibung ausgeschriben
Änderungen/Ergänunugen zum Reglement, stehen über dem
Reglement!

Änderungen/Ergänzungen in der Ausschreibung sollten im Rahmen bleiben.